

# 祝 開幕10周年 Ocean's League



2018.4.1 - 2019.2.28

2018年度も開催！！（試合）やりたいチームはもっとやろう！  
「Ocean's League SPECIAL LEAGUE」募集！

2017年度参加チームの継続手続き（2018年度の参加申込の流れ）

## 【STEP①】

2月の次年度要項発表日から3月の抽選会日までにエントリーするリーグを事務局までメール連絡 [ol@npo-sfsc.com]

メール内記載事項：①チーム代表者名 ②連絡先 ③参加カテゴリー（新学年）

## 【STEP②】

応募メールの返信にて、参加費をご案内させていただきます。抽選日までにお振込み願います。※応募メール送信後、1週間以内にメールが来ない場合は、ご連絡ください。

## 【STEP③】

3/14（水）仲町台地区センターにて抽選会を行います。その後の流れは抽選日以降に連絡致します。※抽選に参加できないチームは本事務局が代理で抽選させていただきます。

## 【STEP④】

抽選会後にお願いする必要書類等の提出して頂きます。

2018年度のチームのエントリー期限は、「オーシャンズリーグ2018-19」の第一試合目が始まるまでとさせていただきます。

## 【事務局移転のお知らせ】

2018年2月より移転 〒240-0045 神奈川県横浜市保土ヶ谷区川島町1267-1



# Ocean's League

## ガイドライン

オーシャンズリーグは神奈川県近郊のすべての少年・少女サッカーチームが分け隔てなく参加できる年間を通したリーグ戦です。こども達へ新たな「夢」と「目標」を提供し、少年・少女のサッカー界の発展に寄与することを目的としています。

- 【名称】 Ocean's League (オーシャンズリーグ)
- 【設立】 2009年4月 [09年4月プレオープン 10年4月リーグスタート]
- 【主催】 NPO法人セントフットサッカークラブ
- 【主管】 オーシャンズリーグ実行委員会
- 【対象】 U-12(6年) U-11(5年) U-10(4年) U-9(3年)
- 【参加資格】 オーシャンズリーグ参加を希望する神奈川県内及び近郊のすべてのチーム  
選手はスポーツ保険に加入していること
- 【開催】 オーシャンズリーグ(メインリーグ) 2018年4月1日～10月31日(11月予備期間)  
ファイナルリーグ2018年11月～2019年2月※メインリーグ終了後にスタート  
トレーニングマッチリーグ 2018年4月1日～2019年2月28日(予備期間なし)  
スペシャルリーグ 2018年4月1日～2019年2月28日(予備期間なし)  
表彰式 2019年3月次年度抽選会時
- 【参加期間】 通年※3月に参加できないクラブはトレーニングマッチリーグのみの参加
- 【登録費】 年間チーム登録費(メイン・TRML) 20,000円/1チーム  
(スペシャル) 7,000円/1チーム  
途中から参加のチーム登録費(TRMLのみ) 1チームあたり 1,800円/月×[3月-参加月]  
※例)7月に参加した場合の登録費は1,800円×9か月=16,200円  
※都合により途中辞退等が生じた場合でも登録費の返却は致しかねますのでご了承ください。
- 【会場】 主に横浜市・川崎市全域
- 【リーグ説明】 全学年共通 1リーグ制  
[メインリーグ] 対戦リーグを複数グループに分け、グループ別にリーグ戦を行う。  
1グループあたり6チーム以上のリーグ戦。  
[トレーニングマッチリーグ] 年間を通じたカテゴリー別の全チームのTRMリーグ。  
[スペシャルリーグ] 年間を通じたカテゴリー別の全チームのリーグ戦
- 【イベント】 オーシャンズリーグ選抜として海外遠征を行う。遠征参加を希望するチームの4・5・6年生を対象にトレセン型セレクションを行い、メンバーを選出。詳しくは抽選会時に説明。
- 【年間予定】 2018年3月中旬 抽選会  
2018年4月7日(土) メイン/トレーニングマッチ/スペシャルリーグ スタート  
2018年10月下旬(11月中旬) メインリーグ終了 OL選抜4・5年生 海外遠征セレクション  
2018年11月(予定) OL選抜6年生 海外遠征 ※時期は異なることがあります。  
2018年11月(メインリーグ終了次第) ファイナルリーグ スタート  
2019年2月下旬 ファイナル/トレーニングマッチ/スペシャルリーグ終了  
2019年3月上旬 表彰式/次年度抽選会 OL選抜4・5年生 海外遠征
- 【抽選会】 2018年3月14日(水) 仲町台地区センターにて開催  
[18:00～] U-9・U-10受付 [18:15～]抽選開始 [18:50～]U-10遠征の説明  
[19:00～] U-11・U-12受付 [19:15～]抽選開始 [20:00～]U-11・12遠征の説明



# Ocean's League

## リーグ内容

### 【メインリーグ】

- 1グループ6チーム以上で編成し、リーグ戦を行う。最大4グループに合わせる。(A～Dリーグまで)
- ◇4月1日から10月31日をメインリーグ実施期間とし、11月を予備期間とする。
- ◇メインリーグ終了後、各グループの順位を決定する。
- ◇得点王、優秀賞など表彰対象リーグ。

### 【ファイナルリーグ】

- メインリーグの結果による順位別のリーグ戦を行う。
- ◇メインリーグが終了次第、ファイナルリーグを行う。
- ◇1グループのチーム数が3チームに満たない場合、すなわちメインリーグのグループのうち2グループだけチーム数が多い場合、最下位のチームは順位が一つ上のグループに所属するものとする。  
※例)メインリーグA～Cグループは6チーム編成、Dリーグは7チーム編成の場合、Dリーグの最下位のチームは、ファイナルリーグで6位リーグに所属する。
- ◇得点王、優秀賞など表彰対象リーグ。

### 【トレーニングマッチリーグ】

- ◇同一カテゴリー全チームによる年間トレーニングマッチリーグ。
- ◇メインリーグの対戦を優先試合とし、マッチングを行う。競技人数や時間が確保できない対戦に関しては、「フレンドリーマッチ」として、本リーグに反映されないものとする。
- ◇一度対戦した相手とは何度でも対戦することができる。結果は常に最新の結果を反映させる。また、メインリーグ、ファイナルリーグでの結果はそのまま本リーグに反映され、それ以降の対戦は「フレンドリーマッチ」として行い、本リーグに反映されないものとする。
- ◇一度対戦した相手とファイナルリーグで対戦した場合も、最新の結果を反映させるが、メインリーグの同一グループ内にいたチームとの対戦結果は反映されないものとする。
- ◇リーグの終了は期日をもって終了とし、その時点での未消化試合はリーグ成績の対象にならない。
- ◇マッチングについての要望、要請、希望は一切受け付けないものとする。
- ◇メインリーグ同様、一度組まれた対戦に関しては、たとえ遠距離で一試合でも遂行することを条件とする。しかし、対戦発表後から試合日一週間前までは、いかなる理由であれ、キャンセルできるものとする。
- ◇得点王、優秀賞、順位表彰の対象にはなりません。グロス優勝、アップセット優勝、シックスゲームズ優勝の表彰※詳細は別紙
- ◇審判は主審のみの1審制とし、運営や結果報告はメインリーグと同様とする。得点者の報告は不必要で、後日、対戦結果のみをOL事務局へ報告する。
- ◇特別な理由がない限り、原則オーシャンズリーグの競技規則に従うものとする。

### 【スペシャルリーグ】

- ◇年間を通じた全チームによる8人制リーグ戦。開催するカテゴリーはU-12とU-10の2カテゴリー。
- ◇参加費はメインリーグ登録チーム(U-9～U-12のうち1カテゴリー以上が登録している)は1チームあたり7,000円(年間)とし、本リーグのみの登録は1チームあたり12,000円(年間)とする。
- ◇リーグの結果はメインリーグには反映されないが、トレーニングマッチリーグ(U-12及びU-10)には反映される。但し、ファイナルリーグの結果やもう既にトレーニングマッチリーグにて対戦済みの結果は上書きされないものとする。
- ◇登録選手はメインリーグ登録選手以外の構成でも可とする。その場合はスペシャルリーグ用の名簿を提出すること。
- ◇メインリーグとスペシャルリーグの両方に登録しているチームの混乱を避けるため、スペシャルリーグのリーグ表内及び対戦表のチーム名表示には、必ず語尾に「SP」と加え表示する。但し、メインリーグ、ファイナルリーグ、トレーニングマッチリーグのリーグ表内の表記は、「SP」を外し、メインリーグに登録しているチームと同一チームとして結果を反映させる。
- ◇参加の条件は以下とする。
  - 1) 月間予定の約3割以上が「試合可能」で提出できるチーム。
  - 2) 一日3試合でも対応できる選手が所属(登録)しているチーム。
  - 3) 全試合消化するために協力できるチーム。
- ◇リーグ進行中に以下の一つでも当てはまるチームは失格となり、辞退して頂く場合がある。
  - 1) 月間予定表の提出期限までに連絡なく、提出を遅延した場合。
  - 2) 試合消化に非積極的なチームと事務局が判断した場合。
  - 3) リーグ進行に何らかの弊害が生じ、事務局が在籍継続に相応しくないと判断した場合。
- ◇表彰は各カテゴリーの優勝、準優勝及び3位までのチームが対象となる。個人賞はありません。
- ◇リーグの進行、審判、報告事項等は特別な理由がない限り、原則オーシャンズリーグの競技規則に従うものとする。

### 【すべてのリーグ共通】

- ◇順位決定方法  
リーグ戦においては勝ち点(勝ち3点・引分け1点・負け0点)で順位を決定する。但し、勝ち点と同じ場合は次の成績順位により上位チームを決定する。①得失点差 ②総得点 ③直接対決 ④抽選。



# Ocean's League

## リーグ内容

### 表彰

#### チーム入賞

選考対象	賞	対象チーム	賞品	開催
メインリーグ	グループ優勝	各グループ優勝チーム	正賞:賞状	表彰式(抽選会時)
ファイナルリーグ	総合優勝	予選1位のグループの優勝チーム	正賞:カップor盾 副賞:賞状	表彰式(抽選会時)
	総合準優勝	予選1位のグループの準優勝チーム	正賞:カップor盾 副賞:賞状	表彰式(抽選会時)
	順位別優勝	予選2位以下の各リーグの優勝チーム	正賞:賞状	表彰式(抽選会時)
トレーニングマッチ リーグ	グロス優勝	年間を通じたリーグの結果での優勝チーム	正賞:賞状	表彰式(抽選会時)
	アッセット優勝	ボーナスポイントが加点されて優勝したチーム	正賞:賞状	表彰式(抽選会時)
	シックスG優勝	最も良い結果6試合の成績の結果により 優勝したチーム	正賞:賞状	表彰式(抽選会時)
スペシャル リーグ	グループ優勝	各カテゴリー優勝チーム	正賞:カップor盾 副賞:賞状	表彰式(抽選会時)
	グループ準優勝	各カテゴリー準優勝チーム	正賞:賞状	表彰式(抽選会時)
	グループ3位	各カテゴリー3位チーム	正賞:賞状	表彰式(抽選会時)

#### 個人入賞

選考対象	賞	対象チーム	賞品	開催
メインリーグ ファイナルリーグ	得点王	メイン、ファイナル終了後、各カテゴリーの最多得点者 試合結果報告入力データにより集計	正賞:盾 副賞:賞状	表彰式 (抽選会時)
	最優秀GK賞	メイン、ファイナル終了後、最も失点の少なかったチーム から最優秀GKを1名チーム監督が選出	正賞:盾 副賞:賞状	表彰式 (抽選会時)
	優秀選手賞	メイン、ファイナル終了後、各チームの優秀選手を1名 ずつ各チーム監督が選出	正賞:賞状	表彰式 (抽選会時)
	最優秀選手賞	優秀選手の中から総合優勝したチームの選手を 最優秀選手となる	正賞:盾 副賞:賞状	表彰式 (抽選会時)

## リーグ説明

※リーグの説明をより具体的にわかりやすくするため、「U-12のカテゴリーで19チーム参加した想定」でシュミレーションを行いました。画像が小さく見にくい場合、大きい画像をご覧ください。

### ◇オーシャンズリーグ(メインリーグ)

**オーシャンズリーグ 2016  
メインリーグ U-12 Aグループ**

U-12	カメ	タコ	イルカ	クジラ	トビウオ	マグロ	サメ	勝-負-分	勝点	得失点	得失差	順位	チーム		
1	カメ	5-1 ○	11-0 ○	0-3 ×	2-3 ×	8-1 ○	1-2 ×	3-3-0	9	27	17	4	1	カメ	
2	タコ	1-5 ×	10-4 ○	2-5 ×	4-3 ○	2-1 ○	0-2 ×	3-3-0	9	19	20	-1	5	2	クジラ
3	イルカ	0-11 ×	4-10 ×		1-8 ×	2-4 ×	7-0 ○	1-5 ×	1-5-0	3	15	-10	6	3	トビウオ
4	クジラ	3-0 ○	5-2 ○	8-1 ○		3-3 ○	5-1 ○	3-3-0	4	27	10	17	2	4	カメ
5	トビウオ	3-2 ○	2-4 ×	4-2 ○	3-3 ○		9-0 ○	0-3 ×	3-2-1	10	22	14	8	5	タコ
6	マグロ	1-8 ×	1-2 ×	0-2 ×	1-5 ×	0-3 ×		0-13 ×	0	3	44	-41	7	6	イルカ
7	サメ	2-1 ○	2-0 ○	5-1 ○	3-3 ○	3-0 ○	13-0 ○		5-0-1	16	28	5	11	7	マグロ

**オーシャンズリーグ 2016  
メインリーグ U-12 Bグループ**

U-12	ライオン	トラ	パンダ	キリン	ゾウ	サル	勝-負-分	勝点	得失点	得失差	順位	チーム				
1	ライオン	0-2 ×	0-1 ×	3-3 ○	3-0 ○	3-1 ○	3-3-0	6	9	13	-4	4	1	パンダ		
2	トラ	2-0 ○		1-3 ×	6-2 ○	3-1 ○	7-0 ○	4	19	6	13	2	2	トラ		
3	パンダ	1-0 ○	3-1 ○		6-0 ○	3-0 ○	2-0 ○	5	15	1	14	1	3	ゾウ		
4	キリン	3-3 ○	2-5 ×	0-5 ×		1-4 ×	2-2 △	1	3	-1	4	14	-7	5	ライオン	
5	ゾウ	0-3 ×	1-3 ×	0-3 ×	4-1 ○		2-0 ○	3	3	-0	6	7	10	-3	3	キリン
6	サル	1-3 ×	0-7 ×	0-2 ×	2-3 ○	0-5 ×		0	4	-1	1	3	16	-13	6	サル

**オーシャンズリーグ 2016  
メインリーグ U-12 Cグループ**

U-12	バラ	スミレ	キウ	サクラ	ウメ	タンボポ	勝-負-分	勝点	得失点	得失差	順位	チーム				
1	バラ	0-0 △	0-1 ×	3-0 ○	0-2 ×	3-2 △	1-2-2	5	5	0	4	1	ウメ			
2	スミレ	0-0 △		1-2 ×	2-1 ○	1-2 ×	1-2-2	5	5	-4	5	2	キウ			
3	キウ	1-0 ○	2-1 ○		3-0 ○	1-1 △	0-1-1	10	7	3	4	2	3	タンボポ		
4	サクラ	0-3 ×	1-2 ×	0-2 ×		1-4 ×	0-4-0	0	2	16	-14	6	4	バラ		
5	ウメ	2-0 ○	2-1 ○	1-1 △	4-1 ○		1-1-1	3	10	4	5	1	5	スミレ		
6	タンボポ	2-2 △	1-1 △	1-0 ○	4-0 ○	1-1 △		2	0	-3	9	5	4	5	3	サクラ

### ◇ファイナルリーグ(順位別リーグ)

**オーシャンズリーグ 2016  
ファイナルリーグ U-12**

U-12	サメ	パンダ	ウメ	勝-負-分	勝点	得失点	得失差	順位				
1	サメ	2-2 △	1-0 ○	1-0-1	4	3	2	1	2			
3	パンダ	2-2 △		2-1 ○	1	0	-1	4	4	3	1	1
4	ウメ	0-1 ×	1-2 ×		0	1	-2	3	0	1	3	3

U-12	クジラ	トラ	キウ	勝-負-分	勝点	得失点	得失差	順位				
1	クジラ	0-3 ×	1-2 ×	0-2-0	0	1	-4	3				
2	トラ	3-0 ○		2-2 △	1	0	-1	4	5	2	3	1
3	キウ	2-1 ○	2-2 △		1	0	-1	4	4	3	1	2

U-12	トビウオ	ゾウ	タンボポ	勝-負-分	勝点	得失点	得失差	順位				
1	トビウオ	1-0 ○	1-1 △	1-0-1	4	2	1	1	1			
2	ゾウ	0-1 ×		2-2 △	0	1	-1	1	2	3	-1	3
3	タンボポ	1-1 △	2-2 △		0	0	-2	2	3	3	0	2

U-12	カメ	ライオン	バラ	勝-負-分	勝点	得失点	得失差	順位
1	カメ	0-7 ×	0-2 ×	0-2-0	0	0	-9	3
2	ライオン	7-0 ○		5-0 ○	2	0	12	1
3	バラ	2-0 ○	0-5 ×		1	1	-3	2

U-12	タコ	キリン	スミレ	勝-負-分	勝点	得失点	得失差	順位
1	タコ	1-2 ×	2-3 ×	0-2-0	0	3	-2	3
2	キリン	2-1 ○		1-2 ×	1	1	0	3
3	スミレ	3-2 ○	2-1 ○		2	0	0	6

U-12	イルカ	マグロ	サル	サクラ	勝-負-分	勝点	得失点	得失差	順位
1	イルカ	2-2 △	3-2 ○	4-1 ○	2-0-1	7	9	5	4
2	マグロ	2-2 △		4-1 ○	2-0-1	7	9	3	6
3	サル	2-3 ×	1-2 ×		0-3-0	0	3	7	-4
4	サクラ	1-4 ×	0-3 ×	2-0 ○		1	2	0	3

順位	チーム
1	パンダ
2	サメ
3	ウメ
4	トラ
5	キウ
6	クジラ
7	トビウオ
8	タンボポ
9	ゾウ
10	ライオン
11	バラ
12	カメ
13	スミレ
14	キリン
15	タコ
16	マグロ
17	イルカ
18	サル
19	サクラ





# Ocean's League

SAINT FOOT SOCCER CLUB 【2018年度】

## リーグ説明

### ◇トレーニングマッチリーグ

原則オーシャンズリーグの競技規則に基づいて遂行しますが、次の3つが大きな違いです。

- 1)個人賞の表彰はありません。
- 2)1審制で行います。
- 3)対戦キャンセルは試合日より1週間前なら受け付けます。

また、対戦希望や要望、要請は基本的には受け付けませんので、あらかじめご了承ください。

その他、同じ相手と何度でも緊張感をもって対戦できるリーグを特徴に最後の1試合まで緊張感をもって臨めるようにグロスでの表彰とは別に「アップセット」方式や「シックスゲームズ」方式を導入しました。

※2017年度からスペシャルリーグの結果も反映することになります。

詳しくは以下をご覧ください。

### ◆【TRML】グロス

- 1)本リーグで行った試合の合計の結果で順位決定
- 2)メインリーグの対戦相手以外との試合なら何度でも対戦可
- 3)ファイナルリーグでの対戦結果は、最終の結果となり、その後と同じ相手と試合をしても本リーグに反映されない。

メインリーグの結果
  ファイナルリーグの結果
  TRMLの結果

オーシャンズリーグ 2016  
スーパートレーニングマッチリーグ グロス

U-12	対戦相手																			順位				チーム				
	カキ	ココ	イルカ	カワラ	トビウオ	マクロ	サメ	ライオン	トラ	バクダ	キリン	ゾウ	サル	バラ	スズメ	キキ	サカラ	ウメ	タンポポ	勝一負一分	勝差	差	順位					
1	カキ (12位)	5-1 O	11-0 O	0-3 ×	2-3 ×	8-1 O	1-2 ×	0-7 ×	2-2 △	3-0 O	-	-	1-2 ×	0-2 ×	-	-	-	1-1 △	4-0-2	14	34	24	10	12	1	トラ (4位)		
2	ココ (15位)	1-3 ×	10-4 O	2-5 ×	4-3 O	2-1 O	0-2 -	-	2-3 ×	1-1 △	1-2 ×	-	-	-	2-3 ×	-	1-2 ×	-	1-2 ×	3-0-1	10	27	33	-6	17	2	タンポポ (8位)	
3	イルカ (17位)	0-11 ×	4-10 ×	1-8 ×	2-4 ×	7-0 O	1-5 ×	2-2 △	3-3 △	-	-	1-2 ×	3-2 O	3-3 △	-	1-1 △	4-1 O	-	-	3-0-4	13	32	32	-20	13	3	サメ (2位)	
4	カワラ (9位)	3-0 O	5-2 O	8-1 O	3-3 △	5-1 O	3-3 △	-	0-3 ×	3-2 O	2-2 △	-	1-2 ×	-	0-0 △	1-2 ×	0-1 ×	-	8-1 O	8-4-4	22	42	20	19	5	4	パンダ (1位)	
5	トビウオ (7位)	5-2 O	3-4 ×	4-2 O	3-3 △	9-0 O	0-3 ×	2-0 O	-	-	1-3 ×	1-0 O	-	0-3 ×	-	-	0-0 △	-	1-1 △	5-4-3	18	27	21	8	7	5	ゾウ (6位)	
6	マクロ (16位)	1-8 ×	1-2 ×	0-7 ×	1-5 ×	0-9 ×	0-13 ×	-	-	2-2 △	-	-	2-1 O	-	1-2 ×	-	3-0 O	-	0-3 ×	2-0-1	7	11	52	-41	19	6	バラ (11位)	
7	サメ (2位)	2-1 O	2-0 O	5-1 O	3-3 △	3-0 O	13-0 O	-	1-2 ×	2-2 △	1-2 ×	-	-	0-1 ×	-	0-1 ×	3-3 △	1-0 O	2-1 O	7-4-3	24	38	17	21	3	7	トビウオ (7位)	
8	ライオン (14位)	7-0 O	-	2-2 △	-	0-2 ×	-	-	0-2 ×	0-1 ×	3-9 ×	3-0 O	3-1 O	3-0 O	1-0 O	-	-	-	0-1 ×	5-3-1	18	24	18	8	10	8	キキ (9位)	
9	トラ (4位)	2-2 △	3-2 O	3-3 △	3-0 O	-	-	2-1 O	2-0 O	1-3 ×	8-2 O	3-1 O	7-0 O	-	-	2-2 △	3-2 O	-	-	8-1-3	27	39	18	21	1	9	スズメ (13位)	
10	バクダ (1位)	0-3 ×	1-1 △	-	2-3 ×	-	2-2 △	1-0 O	3-1 O	6-0 O	3-0 O	2-0 O	1-2 ×	1-1 △	-	-	2-1 O	0-0 △	0-0 △	8-3-5	23	28	18	10	4	10	ライオン (14位)	
11	キリン (14位)	-	2-1 O	-	2-2 △	3-1 O	-	2-1 O	9-3 O	2-6 ×	0-6 ×	-	1-4 ×	2-2 △	-	1-2 ×	-	1-0 O	-	1-1 △	5-4-3	18	28	29	-3	9	11	スズメ (13位)
12	ゾウ (9位)	-	-	2-1 O	-	0-1 ×	-	-	0-3 ×	1-3 ×	0-3 ×	4-1 O	-	2-0 O	0-0 △	-	-	-	2-2 △	3-4-2	11	11	14	-3	15	12	カキ (12位)	
13	サル (18位)	2-1 O	-	2-3 ×	2-1 O	-	1-2 ×	-	1-3 ×	0-7 ×	0-2 ×	2-2 △	0-2 ×	-	-	2-1 O	0-2 ×	-	1-2 ×	3-0-1	10	13	28	-15	18	13	イルカ (17位)	
14	バラ (11位)	2-0 O	-	3-3 △	-	3-0 O	-	1-0 O	0-3 ×	-	2-1 O	-	0-0 △	-	0-0 △	0-1 ×	3-0 O	0-2 ×	2-2 △	5-3-4	19	18	14	2	6	14	ウメ (5位)	
15	スズメ (13位)	-	3-2 O	-	0-0 △	-	2-1 O	-	0-1 ×	-	1-1 △	2-1 O	-	-	0-0 △	1-2 ×	2-1 O	1-2 ×	1-1 △	4-3-4	18	13	12	1	11	15	ゾウ (9位)	
16	キキ (9位)	-	-	1-1 △	2-1 O	-	-	1-0 O	-	2-2 △	-	-	-	1-2 ×	1-0 O	2-1 O	3-0 O	1-1 △	0-1 ×	5-2-3	18	14	9	5	8	16	カワラ (9位)	
17	カワラ (9位)	-	2-1 O	1-4 ×	1-0 O	0-0 △	0-3 ×	3-3 △	-	2-5 ×	-	0-1 ×	-	2-0 O	0-3 ×	1-2 ×	0-3 ×	-	1-4 ×	0-4 ×	3-9-2	11	13	33	-20	16	17	ココ (15位)
18	ウメ (5位)	-	-	-	-	-	0-1 ×	-	-	1-2 ×	-	-	-	2-0 O	2-1 O	1-1 △	4-1 O	-	1-1 △	3-2-2	11	11	7	4	14	18	サル (18位)	
19	タンポポ (8位)	1-1 △	2-1 O	-	1-8 ×	1-1 △	3-0 O	1-2 ×	1-0 O	-	0-0 △	1-1 △	2-2 △	2-1 O	2-2 △	1-1 △	1-0 O	4-0 O	1-1 △	8-2-8	28	24	21	3	2	19	マクロ (16位)	



# Ocean's League

## リーグ説明

### ◆【TRML】アップセット

- 1) オアシズリーグ(メイン・ファイナル)終了後の順位をもとに本リーグの結果(グロス)にボーナスポイントを加点する。
- 2) 自チームの順位より、上位のチームとの対戦結果が加点対象となる。
- 3) 本リーグ結果の勝ち点に「勝ち3点、引き分け1点」の計算方法で加点される。

上位のチームに勝った対戦結果

上位のチームと引き分けた対戦結果

		オアシズリーグ 2016																				順位					チーム		
		スーパーリーグマッチリーグ アップセット																				順位					チーム		
		オアシズリーグ 2016																				順位					チーム		
		スーパーリーグマッチリーグ アップセット																				順位					チーム		
順位	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	勝ち	3分	1P	順位	チーム			
1	サンズ (12戦)		3-1 O	11-0 O	0-3 X	2-3 X	8-1 O	1-2 X	0-7 X	2-2 Δ	3-0 O	-	-	1-2 X	0-2 X	-	-	-	-	1-1 Δ	4-0-2	14	24	10	12	1	サンズ (12戦)		
2	アリス (14戦)	1-5 X		10-4 O	2-3 X	4-3 O	2-1 O	0-2 X	-	2-3 X	1-1 Δ	1-2 X	-	-	-	-	2-3 X	-	1-2 X	-	1-2 X	6-0-1	16	27	05	-17	2	アリス (14戦)	
3	イムス (16戦)	0-11 X	4-10 X		1-8 X	2-4 X	7-0 O	1-5 X	2-2 Δ	3-3 Δ	-	-	1-2 X	3-2 O	3-3 Δ	-	1-1 Δ	4-1 O	-	-	6-0-4	16	22	02	-20	3	アリス (14戦)		
4	クラウ (14戦)	3-0 O	5-2 O	8-1 O		3-3 Δ	5-1 O	3-3 Δ	-	0-3 X	3-2 O	2-2 Δ	-	1-2 X	-	0-0 Δ	1-2 X	-	0-1 X	-	8-1 O	6-0-4	22	42	25	19	4	クラウ (14戦)	
5	ドワゴ (14戦)	3-2 O	3-4 X	4-2 O	3-3 Δ		9-0 O	0-3 X	2-0 X	-	-	1-3 X	1-0 X	-	0-3 X	-	-	-	-	0-0 Δ	-	1-1 Δ	5-0-4	16	27	21	6	7	ドワゴ (14戦)
6	マゴロ (14戦)	1-8 X	1-2 X	0-7 X	1-5 X	0-9 X		0-13 X	-	-	2-2 Δ	-	-	2-1 O	-	1-2 X	-	3-0 O	-	0-3 X	2-0-1	7	11	02	-41	19	8	マゴロ (14戦)	
7	アリス (14戦)	2-1 O	2-0 O	5-1 O	3-3 Δ	3-0 O	13-0 O		-	1-2 X	2-2 Δ	1-2 X	-	-	0-1 X	-	0-1 X	3-3 Δ	1-0 X	2-1 O	7-0-4	24	05	17	21	3	アリス (14戦)		
8	ライオン (14戦)	7-0 O	-	2-2 Δ	-	0-2 X	-	-		0-2 X	0-1 X	3-9 O	3-1 O	3-0 O	1-0 X	-	-	-	-	0-1 X	5-0-1	16	24	16	6	10	ライオン (14戦)		
9	トウ (14戦)	2-2 Δ	3-2 O	3-3 Δ	3-0 O	-	-	2-1 O	2-0 O		1-3 X	8-2 O	3-1 O	7-0 O	-	-	2-2 Δ	3-2 O	-	-	6-1-0	27	09	15	21	1	トウ (14戦)		
10	パンダ (14戦)	0-3 X	1-1 Δ	-	2-3 X	-	2-2 Δ	2-2 Δ	1-0 X	3-1 O		8-0 O	3-0 O	2-0 O	1-2 X	1-1 Δ	-	-	2-1 O	0-0 Δ	6-0-6	26	24	16	10	4	パンダ (14戦)		
11	キリン (14戦)	-	2-1 O	-	2-2 Δ	3-1 O	-	2-1 O	9-3 O	2-8 O	0-8 X		1-4 X	2-2 Δ	-	1-2 X	-	1-0 X	-	1-1 Δ	6-0-6	16	26	26	-5	9	キリン (14戦)		
12	ゾウ (14戦)	-	-	2-1 O	-	0-1 X	-	-	0-3 X	1-3 X	0-3 X	4-1 O		3-0 O	0-0 Δ	-	-	-	-	2-2 Δ	6-0-4	11	11	14	-15	16	12	ゾウ (14戦)	
13	象 (14戦)	2-1 O	-	2-3 X	2-1 O	-	1-2 X	-	1-3 X	0-7 X	0-2 X	2-2 Δ	0-2 X		-	2-1 O	0-2 X	-	1-2 X	-	6-0-1	16	11	25	-18	18	13	象 (14戦)	
14	パン (14戦)	2-0 O	-	3-3 Δ	-	3-0 O	-	1-0 X	0-3 X	-	2-1 O	-	0-0 Δ	-		0-0 Δ	0-1 X	3-0 O	0-2 X	2-2 Δ	6-0-4	16	16	14	5	6	パン (14戦)		
15	スズ (14戦)	-	3-2 O	-	0-0 Δ	-	2-1 O	-	0-1 X	-	1-1 Δ	2-1 O	-	-	0-0 Δ	-	1-2 X	2-1 O	1-2 X	1-1 Δ	4-0-4	16	16	11	11	11	15	スズ (14戦)	
16	キウ (14戦)	-	-	1-1 Δ	2-1 O	-	-	1-0 X	-	2-2 Δ	-	-	-	1-2 X	1-0 X	2-1 O	-	3-0 O	1-1 Δ	0-1 X	5-0-2	16	14	9	8	8	16	キウ (14戦)	
17	ライオン (14戦)	-	2-1 O	1-4 X	1-0 X	0-0 Δ	0-3 X	3-3 Δ	-	2-3 X	-	0-1 X	-	2-0 O	0-3 X	1-2 X	0-3 X	-	1-4 X	0-4 X	6-0-2	11	15	05	-20	16	17	ライオン (14戦)	
18	ウズ (14戦)	-	-	-	-	-	-	0-1 X	-	-	1-2 X	-	-	2-0 O	2-1 O	1-1 Δ	4-1 O	-	1-1 Δ	-	6-0-2	11	11	7	4	14	18	ウズ (14戦)	
19	サンズ (14戦)	1-1 Δ	2-1 O	-	1-8 X	1-1 Δ	3-0 O	1-2 X	1-0 X	-	0-0 Δ	1-1 Δ	2-2 Δ	2-1 O	2-2 Δ	1-1 Δ	1-0 X	4-0 O	1-1 Δ	-	6-0-0	24	24	21	5	2	19	サンズ (14戦)	

### ◆【TRML】シックスゲームズ

- 1) 全対戦の中から最も優秀な成績6試合だけをピックアップして競う方式。

最も良い成績の対戦結果

		オアシズリーグ 2016																				順位					チーム		
		スーパーリーグマッチリーグ シックスゲームズ																				順位					チーム		
順位	チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	勝ち	3分	1P	順位	チーム			
1	クラウ (14戦)		3-1 O	11-0 O	0-3 X	2-3 X	8-1 O	1-2 X	0-7 X	2-2 Δ	3-0 O	-	-	1-2 X	0-2 X	-	-	-	-	1-1 Δ	4-0-2	14	24	10	12	1	クラウ (14戦)		
2	アリス (14戦)	1-5 X		10-4 O	2-3 X	4-3 O	2-1 O	0-2 X	-	2-3 X	1-1 Δ	1-2 X	-	-	-	-	2-3 X	-	1-2 X	-	1-2 X	6-0-1	16	27	05	-17	2	アリス (14戦)	
3	イムス (16戦)	0-11 X	4-10 X		1-8 X	2-4 X	7-0 O	1-5 X	2-2 Δ	3-3 Δ	-	-	1-2 X	3-2 O	3-3 Δ	-	1-1 Δ	4-1 O	-	-	3-0-3	12	22	11	11	12	3	アリス (14戦)	
4	クラウ (14戦)	3-0 O	5-2 O	8-1 O		3-3 Δ	5-1 O	3-3 Δ	-	0-3 X	3-2 O	2-2 Δ	-	1-2 X	-	0-0 Δ	1-2 X	-	0-1 X	-	8-1 O	6-0-0	16	27	12	7	1	クラウ (14戦)	
5	ドワゴ (14戦)	3-2 O	3-4 X	4-2 O	3-3 Δ		9-0 O	0-3 X	2-0 X	-	-	1-3 X	1-0 X	-	0-3 X	-	-	-	-	0-0 Δ	-	1-1 Δ	2-0-1	16	27	16	7	7	ドワゴ (14戦)
6	マゴロ (14戦)	1-8 X	1-2 X	0-7 X	1-5 X	0-9 X		0-13 X	-	-	2-2 Δ	-	-	2-1 O	-	1-2 X	-	3-0 O	-	0-3 X	2-0-1	7	11	02	-41	19	8	マゴロ (14戦)	
7	アリス (14戦)	2-1 O	2-0 O	5-1 O	3-3 Δ	3-0 O	13-0 O		-	1-2 X	2-2 Δ	1-2 X	-	-	0-1 X	-	0-1 X	3-3 Δ	1-0 X	2-1 O	6-0-0	24	05	17	21	3	アリス (14戦)		
8	ライオン (14戦)	7-0 O	-	2-2 Δ	-	0-2 X	-	-		0-2 X	0-1 X	3-9 O	3-1 O	3-0 O	1-0 X	-	-	-	-	0-1 X	5-0-1	16	24	16	6	10	ライオン (14戦)		
9	トウ (14戦)	2-2 Δ	3-2 O	3-3 Δ	3-0 O	-	-	2-1 O	2-0 O		1-3 X	8-2 O	3-1 O	7-0 O	-	-	2-2 Δ	3-2 O	-	-	6-0-0	26	24	16	10	4	トウ (14戦)		
10	パンダ (14戦)	0-3 X	1-1 Δ	-	2-3 X	-	2-2 Δ	2-2 Δ	1-0 X	3-1 O		8-0 O	3-0 O	2-0 O	1-2 X	1-1 Δ	-	-	2-1 O	0-0 Δ	6-0-6	26	24	16	10	4	パンダ (14戦)		
11	キリン (14戦)	-	2-1 O	-	2-2 Δ	3-1 O	-	2-1 O	9-3 O	2-8 O	0-8 X		1-4 X	2-2 Δ	-	1-2 X	-	1-0 X	-	1-1 Δ	6-0-6	16	26	26	-5	9	キリン (14戦)		
12	ゾウ (14戦)	-	-	2-1 O	-	0-1 X	-	-	0-3 X	1-3 X	0-3 X	4-1 O		3-0 O	0-0 Δ	-	-	-	-	2-2 Δ	6-0-4	11	11	14	-15	16	12	ゾウ (14戦)	
13	象 (14戦)	2-1 O	-	2-3 X	2-1 O	-	1-2 X	-	1-3 X	0-7 X	0-2 X	2-2 Δ	0-2 X		-	2-1 O	0-2 X	-	1-2 X	-	6-0-1	16	11	25	-18	18	13	象 (14戦)	
14	パン (14戦)	2-0 O	-	3-3 Δ	-	3-0 O	-	1-0 X	0-3 X	-	2-1 O	-	0-0 Δ	-		0-0 Δ	0-1 X	3-0 O	0-2 X	2-2 Δ	6-0-4	16	16	14	5	6	パン (14戦)		
15	スズ (14戦)	-	3-2 O	-	0-0 Δ	-	2-1 O	-	0-1 X	-	1-1 Δ	2-1 O	-	-	0-0 Δ	-	1-2 X	2-1 O	1-2 X	1-1 Δ	4-0-4	16	16	11	11	11	15	スズ (14戦)	
16	キウ (14戦)	-	-	1-1 Δ	2-1 O	-	-	1-0 X	-	2-2 Δ	-	-	-	1-2 X	1-0 X	2-1 O	-	3-0 O	1-1 Δ	0-1 X	5-0-2	16	14	9	8	8	16	キウ (14戦)	
17	ライオン (14戦)	-	2-1 O	1-4 X	1-0 X	0-0 Δ	0-3 X	3-3 Δ	-	2-3 X	-	0-1 X	-	2-0 O	0-3 X	1-2 X	0-3 X	-	1-4 X	0-4 X	6-0-2	11	15	05	-20	16	17	ライオン (14戦)	
18	ウズ (14戦)	-	-	-	-	-	-	0-1 X	-	-	1-2 X	-	-	2-0 O	2-1 O	1-1 Δ	4-1 O	-	1-1 Δ	-	6-0-2	11	11	7	4	14	18	ウズ (14戦)	
19	サンズ (14戦)	1-1 Δ	2-1 O	-	1-8 X	1-1 Δ	3-0 O	1-2 X	1-0 X	-	0-0 Δ	1-1 Δ	2-2 Δ	2-1 O	2-2 Δ	1-1 Δ	1-0 X	4-0 O	1-1 Δ	-	6-0-0	24	24	21	5	2	19	サンズ (14戦)	



# Ocean's League

## 競技規則

- ◆競技人数 : 8人制(1名はGK)
- ◆競技時間 : U-9(3年)/U-10(4年) 15分—5分—15分 U-11(5年)/U-12(6年) 20分—5分—20分
- ◆使用球 : 4号の縫いボール(検定球)
- ◆試合成立 : ユニフォームは、ホーム・アウェイ2着を準備する。(ゴールキーパーのみ番号付きゼッケン可)  
取替式スタッドのシューズは禁止する。  
メンバー表の提出は、試合開始時刻15分前までに本部と、相手チームに提出する。  
メンバーチェック・用具チェックは試合開始10分前に交代メンバーを含め全ての競技者がチェックを受ける。  
試合当日より一週間前を過ぎて、選手が集まらない場合や試合開始時に6名以上集まらない場合等は不戦敗(0-5)とする。
- ◆交代の手続き : 交代は自由。  
交代して退く競技者は、交代ゾーンからフィールドの外に出る。  
交代要員は、交代ゾーンからフィールドに入り、競技者となる。  
交代して退く競技者がフィールドから離れるまでは交代要員はフィールドの中に入れない。  
交代はインプレー中、アウトオブプレー中に関わらず行うことができる。  
交代について主審に承認を得る必要はない。しかし、GKの場合は主審の承認を得ること。
- ◆警告及び退場 : 1試合の中でイエローカード(警告)を2回受けると退場処分となる。(累積はしない)  
選手及び監督が退場処分になった場合、インプレー中・アウトオブプレー中に関わらず相手チームにPKを与える。  
退場処分となった場合、該当チームは交代メンバーの中から競技者を補充できる。  
再開はPKの結果によるものとする。
- ◆その他のルール : 日本サッカー協会競技規則に基づき試合を行う。ただし8人制のルールを適用する。
- ◆審判 : 審判は2人制とする。  
審判資格を必ず所有すること。  
審判服を着用し、ワッペンを付けること。  
必ず1名の審判を出し、運営事務局から通知された割当てに従い、試合の進行に協力する。





# Ocean's League

## 新規チーム参加方法

### 手順1

ガイドライン・規約を読んだ上、参加申込書に記入し、期日までにメール、FAXもしくは郵送で提出してください。

#### 【提出方法】

- 1) メールの場合・・・①参加申込書をファイル添付して送信 ②参加の旨を文章で記述し送信※申込書は抽選会時に提出ください。  
①、②のいずれかの方法でご連絡ください。※件名に『オーシャンズリーグ2018年度参加』と入れて下さい。

アドレス: ol@npo-sfsc.com

- 2) FAXの場合・・・参加申込書を記入後、運営事務局へFAXを送ってください。※原本は抽選会時にお持ちください。

FAX: 045-383-7509

- 3) 郵送の場合・・・参加申込書を記入後、運営事務局へ郵送してください。

宛先: 〒240-0045 横浜市保土ヶ谷区川島町1267-1 NPO法人セントフットサッカークラブ

#### 申込期日

2018年2月中旬～2018年3月の抽選会日まで

### 手順2

リーグ参加費を運営事務局指定の口座にお振込みください。(振込手数料はご負担ください)  
なお、お振込みの際はチーム名でお振込みください。企業名、個人名でお振込みする方は事前にご連絡ください。

振込口座: 横浜銀行 左近山支店 普通 6032795 特定非営利活動法人セントフットサッカークラブ 理事長 武田亮

#### 振込期日

2018年2月中旬～2018年3月の抽選会日まで

### 手順3

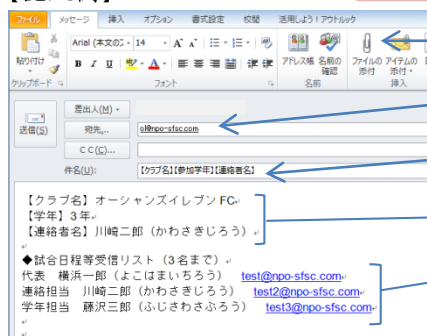
連絡先リスト一覧を以下の形式(記入例)に従って、メンバー登録用紙を添付し、期日までにMAILで送信ください。  
※1チーム(学年)につき1通送信

送信先アドレス: ol@npo-sfsc.com

#### 提出期日

2018年3月抽選会後～2018年3月31日(土)

#### 【記入例】



◇選手登録用紙を添付してください。※抽選会後に指示出します。

◇宛先には送信先アドレス: ol@npo-sfsc.comを入力してください。

◇件名に【クラブ名】【学年】【連絡者名】を記入してください。

◇本文にも【クラブ名】【学年】【連絡者名】を記入してください。

◇試合の日程連絡や変更連絡、その他各種情報を受信される方の【名前】と【アドレス】を記入してください。 ※登録は3名まで  
※添付ファイルメールが多いのでPCメールアドレスをお願いします。

### 手順4

雨天中止時等の連絡方法に関しては抽選会時に説明致します。

#### 抽選会時に

LINEグループを作成

### 手順5

抽選会に必ず1名ご参加ください。※参加できない場合は事務局で代理抽選を行わせて頂きます。

抽選会: 3/14(水)仲町台地区センター

U-9・10 受付18:00 開始18:15

U-11・12 受付19:00 開始19:15



# Ocean's League

## 応援マナー

～勝つことではなく楽しみがすべて 合言葉はPlayers First～

サッカーは、味方・相手チーム・審判を含めサッカーを愛する仲間がいて成立するスポーツです。  
試合中の応援は選手達(こどもたち)に元気を与えることができます。  
しかし、行き過ぎた応援は選手の意識を損ない試合をもだめにしてしまう事さえあります。  
下記事項をお読みいただき選手達(こどもたち)が楽しくなる少年サッカーを推奨しましょう。

### ■ 試合中の応援

- ◎ ゲームメイクするのは選手です。保護者が出来るのは応援、励ましです。
- ◎ 味方・相手選手への暴言は控えてください。
- ◎ 選手は自分で考えてプレーしています。自分でゲームメイクできる選手を育てましょう。

### ■ 相手選手チーム・審判に対して

- ◎ 選手、相手選手への暴言は控えてください。  
(選手が傷つき、大人が使う言葉を当たり前と思ってこども達も真似をします。)
- ◎ 相手チームのミスに拍手は控えましょう。(PKなど相手選手がはずした時など)
- ◎ 味方選手、皆様のお子様がファウルを受けて倒れた時など、相手選手をなじるような言葉は慎んでください。  
(プレー自体は良くありませんが、良識ある気持ちでいて下さい。)
- ◎ 審判のジャッジに対する批判は絶対にしないようにしてください。

### ■ 試合後について

- ◎ 試合の中で良かったプレーを見つけて、誉めてあげましょう。  
(何も無い場合でも元気良かったね、などなんでも結構です)
- ◎ 自宅に帰り、今日のサッカーで楽しかった事・相手チームの事・良いプレーの事他なんでも話しましょう。

マナーとルールを守ろう！  
違反した場合、被害が及ぶのはこども達です。

### ■ 過去にあった事例

- ◎ 緑園西小学校にて会場周辺での駐車、乗り降りが多く、地域住民からの苦情により使用禁止となりました。
- ◎ 浜小学校にて乗り入れ禁止学校で乗り入れをしているチームがあり苦情を受けそうになりました。
- ◎ スパイク禁止学校にてスパイクを履いてきたためその選手は出場禁止となりました。  
(そのまま出場していたら学校の使用禁止になる可能性があります。)
- ◎ 会場周辺でのタバコは禁止。地域住民の方から苦情を受けています。
- ◎ ゴミを持ち帰らず放置したため、会場が使えなくなりました。

お問い合わせ



Ocean's League



SAINT FOOT SOCCER CLUB

運営事務局 〒240-0045 横浜市保土ヶ谷区川島町1267-1

TEL045-383-7500 FAX045-383-7509 MAIL: ol@npo-sfsc.com